|  |
| --- |
| УТВЕРЖДЕНОСоветом учрежденияФГБОУ ДПО ИРПО(протоколом №13 от 30.08.22) |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Студенческого флешмоба
ко Дню среднего профессионального образования**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее Положение о проведении Студенческого флешмоба ко Дню среднего профессионального образования (далее — Положение) определяет порядок организации
	и проведения Студенческого флешмоба ко Дню среднего профессионального образования среди обучающихся образовательных организаций, реализующих программы СПО (далее — Флешмоб).
	2. Флешмоб проводится в рамках празднования Дня среднего профессионального образования в 2022 году.
	3. Флешмоб проводится в целях популяризации профессионально-технического образования, выявления и поддержки творческой молодежи. Арт-флешмоб воссоздания сюжетов картин рабочих профессий с голосованием за самые интересные перевоплощения.
	4. Задачами Конкурса являются:

- привлечение внимания к профессионально-техническому образованию;

- осознание значимости получаемой профессии/специальности;

- привлечение обучающихся к активной проектной, исследовательской, творческой деятельности в области профессионального самоопределения;

- мотивирование подрастающего поколения к труду и укрепление базовых семейных ценностей, традиций на основе изучения профессиональных интересов поколений.

* 1. Организатором Флешмоба является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования «Институт развития профессионального образования» (далее — Организатор).
	2. Участниками Флешмоба являются обучающиеся и преподаватели образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования (далее — СПО), подавшие заявку на участие во Флешмобе в соответствии
	с требованиями настоящего положения.
1. **Порядок организации и проведения Флешмоба**

2.1. Флешмоб проводится с 5 по 30 сентября 2022 г. в два этапа:

– в ходе первого этапа образовательными организациями СПО направляются заявки (Приложение) и конкурсные студенческие проекты обучающихся в Организационный комитет Флешмоба (далее — Оргкомитет) Флешмоба до 25 сентября 2022 г. (включительно);

– в ходе второго этапа подводятся итоги Флешмоба и определяются победители
до 30 сентября 2022 г.

2.2. Для организации и проведения Флешмоба формируется Оргкомитет.

2.3. Оргкомитет:

− проводит организационную работу в соответствии с требованиями настоящего Положения;

− осуществляет контроль регистрации заявок участников Флешмоба и прием конкурсных проектов;

− обеспечивает подготовку и проведение Флешмоба;

− формирует состав жюри Флешмоба (далее — Жюри).

2.4. Участники:

− заполняют заявку (Приложение 1);

− заполненную заявку и конкурсный проект с указанием темы и выбранной номинации, подготовленный в соответствии п. 3.2 настоящего Положения, направляют на адрес электронной почты ответственного за координацию Конкурса от Организатора, указанный
в п. 7.1 настоящего Положения.

1. **Номинации Флешмоба и требования к его участникам**

3.1. Оценка конкурсных проектов проводится по десятибалльной системе
по следующим критериям:

- соответствие проекта целям и задачам Флешмоба;

- отражение темы номинации Флешмоба и ее раскрытие;

- проявление творческих способностей, оригинальность замысла;

- качество оформления конкурсного проекта в соответствии с требованиями настоящего Положения.

3.2. Флешмоб проводится по двум номинациям:

1. СПОсобен работать.

Участник или творческая группа воссоздает сюжет картины о работе и труде, где изображены какие-либо профессии.

1. СПОсобен учиться.

Участник или творческая группа воссоздает сюжет картины об учебе, учебном процессе. Примеры картин по обеим номинациям: «Сенокос», «Жатва» П. Брейгеля (старшего), «Бурлаки на Волге» Е.И. Репина, «Красные виноградники» Ван Гога, «Ужин трактористов» А.А. Пластова, «Экскурсия на завод» Н.И. Базылева, «Опять двойка»
Ф.П. Решетникова, «Устный счет. В народной школе С.А. Рачинского» Н.П. Богданова-Бельского и т. п.

3.4.  Во Флешмобе принимают участие обучающиеся и преподаватели образовательных организаций, реализующих программы СПО.

1. **Условия и сроки проведения Конкурса**

4.1. Участник или творческая группа может подать заявку и конкурсный проект
в любой из номинаций Конкурса. Фотография воссозданной картины размещается
в официальном аккаунте учреждения СПО в социальной сети «ВКонтакте» с хештегом #артСПО и #деньСПО. Так же можно описать процесс подготовки к фотосессии, разместить несколько фотографий или небольшое видео с бэкстейджа.

Количество «картин» от одного учреждения СПО, участника или творческой группы не ограничено.

4.2. Конкурсные проекты, поступившие после 25 сентября 2022 г., а также оформленные с нарушением требований настоящего Положения, не рассматриваются.

4.3. Подведение итогов Флешмоба – до 30 сентября 2022 г.

4.4. Участие во Флешмобе является бесплатным. Материалы, подготовленные
для Флешмоба, могут быть размещены в публичном доступе в сети Интернет. Участник Флешмоба фактом подачи заявки дает согласие на публикацию своего конкурсного проекта
в печатных (электронных) изданиях, выпускаемых под эгидой организаторов и его партнеров.

4.5. Принимая участие во Флешмобе, участник дает свое согласие на обработку
и хранение своих персональных данных, осуществляемые Организатором в целях обеспечения системы регистрации конкурсных заявок и награждения. Организатор настоящим гарантирует, что все персональные данные, сообщенные участниками Флешмоба, будут храниться и обрабатываться в соответствии с положениями действующего законодательства Российской Федерации.

1. **Процедура оценки конкурсных проектов и определение победителей Флешмоба**

5.1. Для оценки конкурсных проектов формируется Жюри.

5.2. Утвержденное Оргкомитетом Жюри оценивает проекты участников Флешмоба
в каждой номинации по десятибалльной системе в соответствии с критериями п. 3.1 настоящего Положения.

5.3. Победители Флешмоба определяются решением Жюри на основании оценки проекта. Решение оформляется протоколом.

1. **Награждение победителей Флешмоба**

6.1. В каждой номинации будут определены победители и призеры Флешмоба. Всем победителям и призерам вручаются дипломы и ценные призы. Все участники Флешмоба получают электронные сертификаты участника Флешмоба.

6.2. Работы победителей публикуются на официальной странице Организатора
в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/irpo\_official).

6.3. По итогам Флешмоба организуется выставка проектов победителей.

6.4. Награждение будет проходит в рамках празднования Дня среднего профессионального образования в 2022 году.

1. **Контактная информация**

7.1. Ответственный за координацию Конкурса: Матанис Виктория Анатольевна, начальник отдела организации мероприятий и координации специальных проектов Управления внешних коммуникаций федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования «Институт развития профессионального образования», v.matanis@firpo.ru.

Приложение

к Положению, утвержденному

Советом учреждения

ФГБОУ ДПО ИРПО

(протоколом №13 от 30.08.22)

**Форма заявки на участие во Флешмобе**

|  |  |
| --- | --- |
| Ф.И.О.  |  |
| Полное наименование образовательной организации среднего профессионального образования |  |
| Почтовый адрес и индекс |  |
| E-Mail |  |
| Контактный телефон |  |
| Номинация Флешмоба |  |
| Тема проекта |  |
| Согласен(а) на использование моих личных данных (подпись) | Да |
| Согласен(а) на публикацию моей авторской работы (подпись) | Да |
| Перечень материалов\* |  |

**\*****Данную заявку и оригиналы фото- и видеоматериалов вместе со ссылками
на опубликованные в социальной сети «ВКонтакте» посты, содержащие данные материалы, необходимо направить на адрес электронной почты ответственного
за мероприятие от ФГБОУ ДПО «Институт развития профессионального образования» v.matanis@firpo.ru с пометкой «Флешмоб». При необходимости материалы могут быть загружены на облачный сервис и направлены ссылкой в письме.**

**Фотография воссозданной картины размещается в официальном аккаунте учреждения СПО в социальной сети «ВКонтакте» с хештегом #артСПО и #деньСПО. Сам пост может содержать описание процесса подготовки к фотосессии, несколько фотографий
или небольшое видео с бэкстейджа.**

**Количество заявок от одного колледжа не ограничено.**